|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | **CURSO**  SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA  **Disciplina**  Engenharia de Software II  **2° Semestre** |
| **Professor**: Braz Izaias da Silva Junior | **Data:** 09/05/2023 |
| **Nome(s)**: Alberto Ribeiro de Oliveira – Bruno de Paiva Monteiro  Eberte de Souza Silva - Richard Guedes Ribeiro da Silva | | |
| **Tarefa:** Entrega da documentação e solicitação da criação de 5 itens de Definition of Done, Definition of Ready e Critérios de Aceite para o Projeto Interdisciplinar | | |

**Definition Of Done**

“Definition of Done, também conhecida por DoD, em português, significa definição de feito. É um artefato usado para garantir a qualidade do produto desenvolvido. (Objective, 2023)”

Escolhemos como critérios de Definition of Done:

* Todos os membros do time devem ter revisado o código para entrega do MVP
* Todos os commit`s devem ter sido testados e validados em todos os métodos para aceite do merge na Main
* Todos os critérios de aceite devem ter sido 100% atendidos
* O sistema deve ter sido testado por pelo menos um usuário que desconhece o sistema para validação da intuitividade do sistema
* Os servidores Backend e Frontend devem rodar em nuvem

**Definition Of Ready**

**“**Definition of Ready (DoR), que traduzindo para o português significa a “Definição de preparado”, é uma técnica de qualidade e gestão de risco que apoia a entrada de uma história para o delivery. Basicamente são pré-requisitos de um backlog, para que seja considerado apto para iniciar o desenvolvimento. (ZUP, 2023)**”**

Definimos de forma a trabalhar com coesão e facilitar o alcance dos resultados para cumprir o Definition of Done os seguintes critérios para Definition of Ready:

* O código de cada classe deve ser feito com o diagrama de classes e pacotes em mãos
* Os UsersStory devem estar prontos para definição das demais documentações
* Antes de fazer qualquer tarefa, o membro do time deve acessar o Trello para se atualizar acerca do projeto e suas prioridades
* Todos os requisitos devem ser priorizados para implantação
* Antes de iniciar uma nova tarefa no Trello, o sistema deve ser integralmente testado após o pull no github

**Critérios de Aceite**

“Os critérios de aceitação são aqueles critérios, incluindo requisitos de desempenho e as condições essenciais, que devem ser atendidas antes do entregas do projeto ser aceito. Eles determinam as circunstâncias específicas sob as quais o cliente aceitará o resultado final do projeto. Estes são critérios com os quais podemos medir e provar aos nossos clientes que nosso trabalho está completo. (IT Pedia, 2023)”

Após análise dos Requisitos para entrega do esperado nessa etapa do projeto, definimos como critérios de aceite:

* Todos os dados de entrada no sistema devem ser 100% validados para que não comprometa a integridade da base de dados.
* Todas as requisições não podem exceder 5% de falha dentro do período de teste em tempo de execução
* O Projeto tem que atender a 3 requisitos extras, ao invés de 2, propostos pela disciplina ISW029
* O Cliente deve ser capaz de se cadastrar, escolher um estabelecimento e efetuar um pedido e finalizar quando desejar
* A aplicação deve ser capaz de rodar servidores Backend e Frontend simultâneos em locais separados